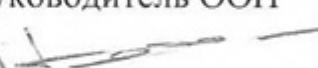


Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Сердитова Наталья Евгеньевна
Должность: проректор по образовательной деятельности
Дата подписания: 27.08.2025 10:55:51
Уникальный программный ключ:
6cb002877b2a1ea640fdebb0cc541e4e95322d13

УП: 49.03.01
Физическая культура
ЗФО 2025.plx

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**
ФГБОУ ВО «ТВЕРСКОЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Утверждаю:
Руководитель ООП

май 2025 г.



Рабочая программа дисциплины

**Информационно-коммуникационные технологии в
профессиональной деятельности**

Закреплена за кафедрой:	Теоретических основ физического воспитания
Направление подготовки:	49.03.01 Физическая культура
Направленность (профиль):	Физкультурное образование
Квалификация:	Бакалавр
Форма обучения:	заочная
Семестр:	2

Программу составил(и):

канд. физ.-мат. наук, доц., Новикова Виктория Николаевна

Тверь, 2025

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ДИСЦИПЛИНЫ

Цели освоения дисциплины (модуля):

приобретение навыков и умения использования компьютерной техники, компьютерных программ для планирования учебного и тренировочного процессов, учета выполняемых тренировочных нагрузок, контроля за состоянием занимающихся, корректировки тренировочного процесса, решения других практических задач

Задачи :

- 1) освоение базовых понятий информационно-коммуникационных технологий,
- 2) выработка практических навыков их использования при работе с офисным пакетом программ, поиске и систематизации информации, навигации в сети Интернет.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ОП: Б1.В

Требования к предварительной подготовке обучающегося:

Научно-методическая и проектная деятельность

Дисциплины (модули) и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:

Информационные технологии в физической культуре и спорте

Преддипломная практика

Подготовка к итоговой государственной аттестации

3. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ

Общая трудоемкость	3 ЗЕТ
Часов по учебному плану	108
в том числе:	
самостоятельная работа	92
часов на контроль	4

4. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, СООТНЕСЕННЫЕ С ПЛАНИРУЕМЫМИ РЕЗУЛЬТАТАМИ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

УК-1.1: Анализирует задачу, выделяя ее базовые составляющие

УК-1.2: Определяет, интерпретирует и ранжирует информацию, требуемую для решения поставленной задачи;

УК-1.3: При обработке информации отличает факты от мнений, интерпретаций, оценок, формирует собственные мнения и суждения, аргументирует свои выводы и точку зрения,

УК-1.4: Рассматривает и предлагает возможные варианты решения поставленной задачи, оценивая их достоинства и недостатки

5. ВИДЫ КОНТРОЛЯ

Виды контроля на курсах:	
зачеты	2

6. ЯЗЫК ПРЕПОДАВАНИЯ

Язык преподавания: русский.

7. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

№	Наименование разделов и тем	Вид занятия	Сем.	Часов	Примечание
	Раздел 1. Информационно-коммуникационные технологии				
1.1	Понятие информации, ее свойства и представление	Ср	2	10	
1.2	Современные ЭВМ как средства хранения и обработки информации	Ср	2	10	
1.3	Операционная система	Пр	2	1	
1.4	Операционная система	Ср	2	15	
1.5	Создание и обработка текстовых документов. Текстовый редактор.	Лек	2	1	
1.6	Создание и обработка текстовых документов. Текстовый редактор.	Пр	2	6	
1.7	Создание и обработка текстовых документов. Текстовый редактор.	Ср	2	35	
1.8	Создание и обработка графики. Подготовка презентаций	Лек	2	1	
1.9	Создание и обработка графики. Подготовка презентаций	Пр	2	2	
1.10	Создание и обработка графики. Подготовка презентаций	Ср	2	10	
1.11	Понятие о локальных и глобальных сетях ЭВМ	Пр	2	1	
1.12	Понятие о локальных и глобальных сетях ЭВМ	Ср	2	5	
1.13	Основы компьютерной безопасности	Ср	2	7	
1.14	Зачет	Зачёт	2	4	

Образовательные технологии

Классические лекции

Лабораторные занятия на ПК

Список образовательных технологий

1	Информационные (цифровые) технологии
2	Методы группового решения творческих задач (метод Дельфи, метод 6–6, метод развивающей кооперации, мозговой штурм (метод генерации идей), нетворкинг и т.д.)
3	Тренинг

8. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕКУЩЕЙ И ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ

8.1. Оценочные материалы для проведения текущей аттестации

Пример тестовых заданий для проверки теоретических знаний:

Процесс, использующий совокупность средств и методов сбора, обработки, передачи данных.

а) Информационная технология

- b) Телекоммуникация
- c) Сетевой доступ к информации
- d) Виртуализация систем хранения

Один из принципов компьютерной технологии.

- a) командный режим работы с компьютером
- b) архивация данных
- c) работа в Интернет
- d) интерактивный режим работы с компьютером

Какое устройство может оказывать вредное воздействие на здоровье человека?

Выберите ответ:

- 1 принтер
- 2 монитор
- 3 системный блок
- 4 модем

Модель есть замещение изучаемого объекта другим объектом, который отражает

Выберите ответ:

- 1 все стороны данного объекта
- 2 некоторые стороны данного объекта
- 3 существенные стороны данного объекта
- 4 несущественные стороны данного объекта

Пример практических заданий для проверки практических умений:

Скачать файл с исходным текстом и установить следующие параметры текста:

Размер страниц: А5.

Поля страницы: левое и правое – 1 см, верхнее и нижнее – 0,75 см

Заголовок: шрифт – Arial 13 пт, цвет оранжевый.

Остальной текст – Times New Roman 12 пт, выровнен по ширине страницы.

Межстрочный интервал – 1.5 пт, интервал после абзацев – 0 пт, цвет текста черный, красная строка - 1,25 см.

Номера страниц - снизу по центру, нумерация начинается с 7 страницы.

Рисунок должен располагаться на отдельной странице с альбомной ориентацией и занимать ее целиком, у остального текста ориентация книжная.

8.2. Оценочные материалы для проведения промежуточной аттестации

- 1. Оформить в виде таблицы с необходимым числом полей сравнение двух выбранных операционных систем.
- 2. Составить список необходимых в ежедневном использовании средств защиты информации. Дать краткую характеристику.
- 3. По материалам сети Интернет составить сравнительную характеристику двух выбранных операционных систем
- 4. Создание электронной презентации по теме
- 5. Изобразить структуру урока в виде схемы.

8.3. Требования к рейтинг-контролю

Рейтинг не предусмотрен

9. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Рекомендуемая литература

Основная

Шифр	Литература
-------------	-------------------

Л.1.1	Гаврилов, Климов, Информатика и информационные технологии, Москва: Юрайт, 2024, ISBN: 978-5-534-15930-1, URL: https://urait.ru/bcode/536598
Л.1.2	Мамонова, Информационные технологии. Лабораторный практикум, Москва: Юрайт, 2023, ISBN: 978-5-534-07791-9, URL: https://urait.ru/bcode/516847
Л.1.3	Советов, Цехановский, Информационные технологии, Москва: Юрайт, 2024, ISBN: 978-5-534-06399-8, URL: https://urait.ru/bcode/536599
Л.1.4	Гаврилов, Климов, Информатика и информационные технологии, Москва: Юрайт, 2024, ISBN: 978-5-534-15819-9, URL: https://urait.ru/bcode/535560

Перечень программного обеспечения

1	Google Chrome
2	OpenOffice

10. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Аудит-я	Оборудование
9-311	компьютеры, сканеры, МФУ, принтер

11. МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ

Вопросы к зачёту

- 1.История появления первых примитивных средств ВТ (до середины XX века).
- 2.История появления первых ЭВМ. Принципы работы компьютера Джона фон

Неймана.

- 3.Поколения ЭВМ.
- 4.История развития микропроцессорной вычислительной техники (ПЭВМ).
- 5.Поколения микропроцессоров фирмы Intel, AMD.
- 6.Микропроцессоры фирм-конкурентов фирмы Intel.
- 7.Внешние носители информации – история развития.
- 8.Компьютерные сети (назначение, способы классификации и т.п.).
- 9.Локальные сети.
10. Глобальные сети и их использование.
11. История возникновения глобальной сети Internet. Организационная структура Internet.

12. Магнитные носители информации.
- 13.Компакт-диски (CD).
- 14.Мониторы.
- 15.Клавиатура IBM PC (стандартное назначение клавиш).
- 16.Принтеры (классификация, сравнительная характеристика разных типов).
- 17.Лазерные принтеры.
- 18.Струйные принтеры.
- 19.Термопринтеры.
- 20.Матричные принтеры.
- 21.Сканеры.
- 22.Дополнительные внешние устройства: мышь, джойстик, трэкболл, световое перо, дигитайзер, плоттер.
- 23.Классификация программного обеспечения ПЭВМ.
- 24.Прикладное программное обеспечение.

- 25. Системное программное обеспечение.
- 26. Системы программирования.
- 27. Операционные системы ПЭВМ.
- 28. Языки программирования.
- 29. Компьютерные вирусы и антивирусные программы.
- 30. Текстовые редакторы.
- 31. Электронные таблицы.
- 32. Базы данных и СУБД.
- 33. Экспертные системы.