



Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Смирнов Сергей Николаевич
Должность: врио ректора
Дата подписания: 27.03.2025 16:03:41
Уникальный программный ключ:
69e375c64f7e975d4e8830e7b4fcc2ad1bf35f08

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
ФГБОУ ВО «Тверской государственный университет»

Утверждаю:
Руководитель ООП

/С.М. Дудаков/
«ФВ» марта 2025 года



Рабочая программа дисциплины (с аннотацией)

ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ ГЕОМЕТРИЯ

Направление подготовки
02.03.02 ФУНДАМЕНТАЛЬНАЯ ИНФОРМАТИКА
И ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Направленность (профиль)
Программная инженерия в искусственном интеллекте

Для студентов 4-го курса

Очная форма

Составитель: А.Б.Семенов

Тверь, 2025

I. Аннотация

1. Цель и задачи дисциплины

Курс ориентирован на изучение алгоритмов вычислительной геометрии и методов машинной графики. При этом особое внимание уделяется проведению теоретических оценок эффективности известных или вновь созданных алгоритмов.

2. Место дисциплины в структуре ООП

Дисциплина относится к элективным дисциплинам части, формируемой участниками образовательных отношений Блока 1.

Требуемые знания опираются на следующий математический аппарат: матрицы, кривые, дифференцирование и поиск экстремумов функций, численные методы работы с матрицами и векторами, теория графов. Обучающийся должен иметь базовые навыки реализации математических алгоритмов на любом современном языке программирования.

Предоставляет вспомогательный материал для изучения дисциплины «Компьютерная графика».

3. Объем дисциплины: 3 зачетных единиц, 108 академических часов, в том числе:

контактная аудиторная работа: лекции 30 часов, в т.ч. практическая подготовка 0 часов; практические занятия 15 часов, в т.ч. практическая подготовка 0 часов;

самостоятельная работа: 63 часа, в том числе контроль 0 часов.

4. Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Планируемые результаты освоения образовательной программы (формируемые компетенции)	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ПК-10. Способен планировать и организовывать свою	ПК-10.2. Использует технологии сбора, обработки, интерпретации, анализа и обмена информацией с учетом требований

деятельность в цифровом пространстве с учетом правовых и этических норм взаимодействия человека и искусственного интеллекта и требований информационной безопасности (соответствует УК-1 Модели)	информационной безопасности
--	-----------------------------

5. Форма промежуточной аттестации и семестр прохождения – зачет, 7 семестр.

6. Язык преподавания русский.

II. Содержание дисциплины, структурированное по темам (разделам) с указанием отведенного на них количества академических часов и видов учебных занятий

Учебная программа – наименование разделов и тем	Всего (час.)	Контактная работа (час.)					Самостоятел ьная работа, в том числе Контроль (час.)
		Лекции		Практичес кие занятия		Контроль самостоятельной работы (в том числе курсовая работы)	
		всего	в т.ч. практическая подготовка	всего	в т.ч. практическая подготовка		
Введение. Основные понятия и задачи вычислительной геометрии. Оценка вычислительной сложности задачи.	22	6		3		--	13
Задачи геометрического поиска. Локализация точки в простом и в выпуклом многоугольнике при уникальном и массовом запросе. Оценка производительности	21	6		3		--	12

Выпуклые оболочки: основные алгоритмы. Постановка задачи и нижние оценки сложности. Метод обхода Грэхема. Обход методом Джарвиса.	21	6		3		--	12
Пересечения геометрических объектов. Пересечения конечного множества отрезков. Алгоритмическая парадигма плоского заметания. Структуры данных в алгоритме заметания	22	6		3		--	13
Близость геометрических объектов. Разбиения Вороного и триангуляции Делоне. Алгоритмы построения триангуляции Делоне: наивные, жадные, инкрементные, флип-флоп, рекурсивные	22	6		3		--	13
ИТОГО	108	30		15		--	63

III. Образовательные технологии

Учебная программа – наименование разделов и тем (в строгом соответствии с разделом II РПД)	Вид занятия	Образовательные технологии
Введение. Основные понятия и задачи вычислительной геометрии. Оценка вычислительной сложности задачи.	Лекции, практические занятия	1. Изложение теоретического материала 2. Решение задач
Задачи геометрического поиска. Локализация точки в простом и в выпуклом многоугольнике при уникальном и массовом запросе. Оценка производительности.	Лекции, практические занятия	1. Изложение теоретического материала 2. Решение задач
Выпуклые оболочки: основные алгоритмы. Постановка задачи и нижние оценки сложности. Метод обхода Грэхема. Обход методом Джарвиса.	Лекции, практические занятия	1. Изложение теоретического материала 2. Решение задач

Пересечения геометрических объектов. Пересечения конечного множества отрезков. Алгоритмическая парадигма плоского заметания. Структуры данных в алгоритме заметания.	Лекции, практические занятия	1. Изложение теоретического материала 2. Решение задач
Близость геометрических объектов. Разбиения Вороного и триангуляции Делоне. Алгоритмы построения триангуляции Делоне: наивные, жадные, инкрементные, флип-флоп, рекурсивные.	Лекции, практические занятия	1. Изложение теоретического материала 2. Решение задач

Преподавание учебной дисциплины строится на лекциях, практических занятиях и различных формах самостоятельной работы студентов. В процессе освоения дисциплины используются следующие образовательные технологии, способы и методы формирования компетенций: практические занятия в диалоговом режиме, выполнение индивидуальных заданий в рамках самостоятельной работы.

Дисциплина предусматривает выполнение контрольных работ, письменных домашних заданий.

IV. Оценочные материалы для проведения текущей и промежуточной аттестации

Для проведения текущей и промежуточной аттестации:

ПК-10. Способен планировать и организовывать свою деятельность в цифровом пространстве с учетом правовых и этических норм взаимодействия человека и искусственного интеллекта и требований информационной безопасности (соответствует УК-1 Модели)

ПК-10.2. Использует технологии сбора, обработки, интерпретации, анализа и обмена информацией с учетом требований информационной безопасности

Разработать программу определения угла и направление кратчайшего поворота между векторами. Провести тестирование на различных исходных данных, провести анализ полученных результатов.

Способ проведения – письменный.

Критерии оценивания:

Дан правильный развернутый ответ – 2 балла;

Ответ содержит неточности – 1 балл.

Разработать программу определения расположения точки относительно вектора. Провести тестирование на различных исходных данных, провести анализ полученных результатов.

Способ проведения – письменный.

Критерии оценивания:

Задача решена полностью - 6 баллов;

Задача содержит неточности и незначительные ошибки - 4 балла;

Решение содержит грубые ошибки - 2 балла.

Определение выпуклости многоугольника. Нахождение точки пересечения отрезков. Объяснение результатов.

Способ проведения – письменный.

Критерии оценивания:

Задача решена полностью - 6 баллов;

Задача содержит неточности и незначительные ошибки - 4 балла;

Решение содержит грубые ошибки - 2 балла.

Разработать программу, обеспечивающую, построение выпуклой оболочки методом Джарвиса.

Способ проведения – письменный.

Критерии оценивания:

Задача решена полностью - 6 баллов;

Задача содержит неточности и незначительные ошибки - 4 балла;

Решение содержит грубые ошибки - 2 балла.

Разработать программу, обеспечивающую, построение выпуклой оболочки методом Грэхема.

Способ проведения – письменный.

Критерии оценивания:

Задача решена полностью - 6 баллов;

Задача содержит неточности и незначительные ошибки - 4 балла;

Решение содержит грубые ошибки - 2 балла.

Локализация точки в простом многоугольнике методом луча.

Способ проведения – письменный.

Критерии оценивания:

Дан правильный развернутый ответ – 2 балла;

Ответ содержит неточности – 1 балл.

Локализация точки в выпуклом многоугольнике методом угла.

Способ проведения – письменный.

Критерии оценивания:

Задача решена полностью - 6 баллов;

Задача содержит неточности и незначительные ошибки - 4 балла;

Решение содержит грубые ошибки - 2 балла.

V. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

1) Рекомендуемая литература

а) Основная литература

1. Компьютерная геометрия и графика [Электронный ресурс]. - Компьютерная геометрия и графика. - Москва: Московская государственная академия водного транспорта, 2015. - 21 с. Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/46469.html>
2. Компьютерная геометрия и графика в web-разработке [Электронный ресурс]: учебное пособие для вузов / Н. П. Васильев; Васильев Н. П. - Санкт-Петербург: Лань, 2023. - 156 с. - Книга из коллекции Лань - Информатика. - ISBN 978-5-507-46521-7. Режим доступа: <https://e.lanbook.com/book/333239>

б) Дополнительная литература

1. Практикум по компьютерной геометрии: [16+] / А. О. Иванов, Д. П. Ильютко, Г. В. Носовский [и др.]. – Москва: Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016. – 462 с.: ил., табл., схем. – (Основы информатики и математики). – Режим доступа: – URL: <https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=578117>
2. Компьютерная геометрия и графика (задания и методические рекомендации): учебно-методическое пособие / Г. В. Федотов; Г. В. Федотов. - Москва, Берлин: Директ-Медиа, 2021. - 76 с.: ил., табл. - Библиогр. в кн. - Режим доступа: электронная библиотечная система «Университетская библиотека ONLINE», требуется авторизация. - ISBN 978-5-4499-2469-8. Режим доступа: <https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=615344>

2) Программное обеспечение

Компьютерный класс факультета прикладной математики и кибернетики № 4в (170002, Тверская обл., г.Тверь, Садовый переулок, д.35)	
AutoNom Standard	бесплатно
Cadence SPB/OrCAD 16.6	Государственный контракт на поставку лицензионных программных продуктов 103 - ГК/09 от 15.06.2009
Deductor Academic	бесплатно
HyperChem	Акт предоставления прав № Tr008313 от 20.02.2016
ISIS Draw 2.4 Standalone	бесплатно
Kaspersky Endpoint Security 10 для Windows	Акт на передачу прав ПК545 от 16.12.2022
KTC Net 3.01	бесплатно
Lazarus 1.4.0	бесплатно
Mathcad 15 M010	Акт предоставления прав ИС00000027 от 16.09.2011
MATLAB R2012b	Акт предоставления прав № Us000311 от 25.09.2012
Многофункциональный редактор ONLYOFFICE бесплатное ПО	бесплатно
ОС Linux Ubuntu бесплатное ПО	бесплатно
Microsoft Web Deploy 3.5	бесплатно
MiKTeX 2.9	бесплатно
MSXML 4.0 SP2 Parser and SDK	бесплатно
NetBeans IDE 8.0.2	бесплатно
Notepad++	бесплатно
Oracle VM VirtualBox 5.0.14	бесплатно
Origin 8.1 Sr2	договор №13918/M41 от 24.09.2009 с ЗАО «СофтЛайн Трейд»
Python 3.4.3	бесплатно
Python 3.6.0 (Anaconda3 4.3.0 64-bit)	бесплатно
WCF RIA Services V1.0 SP2	бесплатно
WinDjView 2.1	бесплатно

3) Современные профессиональные базы данных и информационные справочные системы

1. ЭБС «ZNANIUM.COM» www.znanium.com;
2. ЭБС «Университетская библиотека онлайн» <https://biblioclub.ru/>;
3. ЭБС «Лань» <http://e.lanbook.com>.

4) Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», необходимых для освоения дисциплины

Интернет-университет <http://www.intuit.ru>

VI. Методические материалы для обучающихся по освоению дисциплины

Учебное пособие:

Семенов А.Б. Основы компьютерной графики. - Тверь: Тверской государственный университет, 2007. - 135 с.

В итоге проводятся 3 контрольных мероприятия, распределение баллов между которыми составляет 30/30/40. Контрольные работы проводятся в письменной форме.

Вопросы к экзамену

Основные понятия и задачи вычислительной геометрии.

Алгоритмическая парадигма «разделяй и властвуй».

Построение выпуклых оболочек.

Пересечения геометрических объектов.

Близость геометрических объектов.

Примерные задачи для экзамена

- Мера сложности вычислений.
- Асимптотический анализ сложности.
- Рекурсивные алгоритмы.
- Оценка вычислительной сложности задачи.
- Геометрический поиск.
- Локализация точки в простом и в выпуклом многоугольнике при уникальном и массовом запросе.
- Локализация точки в планарном подразбиении.

Задачи для самостоятельной работы

- Алгоритмы Джарвиса, Грэхема.
- Слияние выпуклых оболочек.
- Метод редукции для оценки сложности задачи.
- Пересечения конечного множества отрезков.
- Алгоритмическая парадигма плоского заметания.
- Структуры данных в алгоритме заметания.
- Разбиения Вороного и триангуляции Делоне.
- Преобразования двойственных графов.
- Алгоритмы построения триангуляции Делоне: наивные, жадные, инкрементные, флип-флоп, рекурсивные.

VII. Материально-техническое обеспечение

Для аудиторной работы.

Учебная аудитория № 310 (170002, Тверская обл., г.Тверь, Садовый переулок, д.35)	Набор учебной мебели.
Компьютерный класс № 4в (170002, Тверская обл., г.Тверь, Садовый переулок, д.35)	Компьютер, экран, маркерная доска, проектор, кондиционер.

Для самостоятельной работы.

Помещение для самостоятельной работы обучающихся: Компьютерный класс № 4в <i>170002, Тверская обл., г.Тверь, Садовый переулок, д.35</i>	Компьютер, экран, маркерная доска, проектор, кондиционер.
---	---

VIII. Сведения об обновлении рабочей программы дисциплины

№п.п.	Обновленный раздел рабочей программы дисциплины	Описание внесенных изменений	Реквизиты документа, утвердившего изменения
1.			
2.			
3.			
4.			